

11

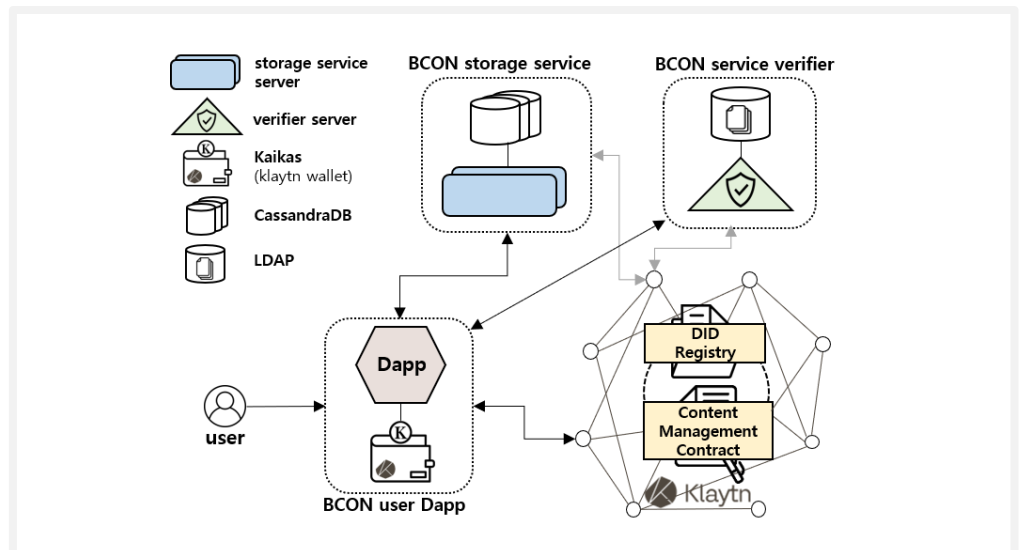
블록체인 기반의 콘텐츠 서비스 구현 방법 및 시스템

기술개요

■ 블록체인 기반의 콘텐츠 서비스 구현 방법 및 시스템

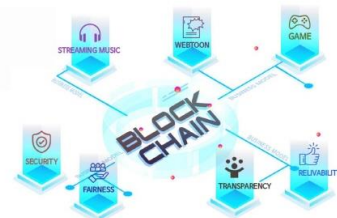
- 분산신원증명(DID, Decentralized Identity) 기술을 이용한 블록체인 기반의 콘텐츠(Blockchain-based CONTENTs, BCON) 서비스 구현 방법에 연관되며, 보다 특정하게는 콘텐츠 제작자의 결과물을 신원 인증을 통해 안전하게 보관하고, 콘텐츠 소유권도 보장하는 BCON 서비스에 관한 것임.
- 본 시스템은 검증 서버에서 로딩한 분산식별자(DID) 문서를 이용하여, 사용자 단말의 신원 및 사용권한을 확인하는 BCON 인증을 실시하여 자격증명정보를 발급하고 콘텐츠파일을 저장함.
- 사용자 스스로 필요한 정보만을 선택적으로 제공하여 신원 인증함으로써 콘텐츠 파일을 스토리지 서버에 안전하게 보관할 수 있으며, 콘텐츠 제작자의 소유권을 확실하게 보장할 수 있음.
- 다운로드 권한을 나타내는 액세스 토큰을 사용자 단말에 부여함으로써, 사용자의 콘텐츠 접근 권한을 체계적으로 제어할 수 있음.

기술의 특장점



적용분야

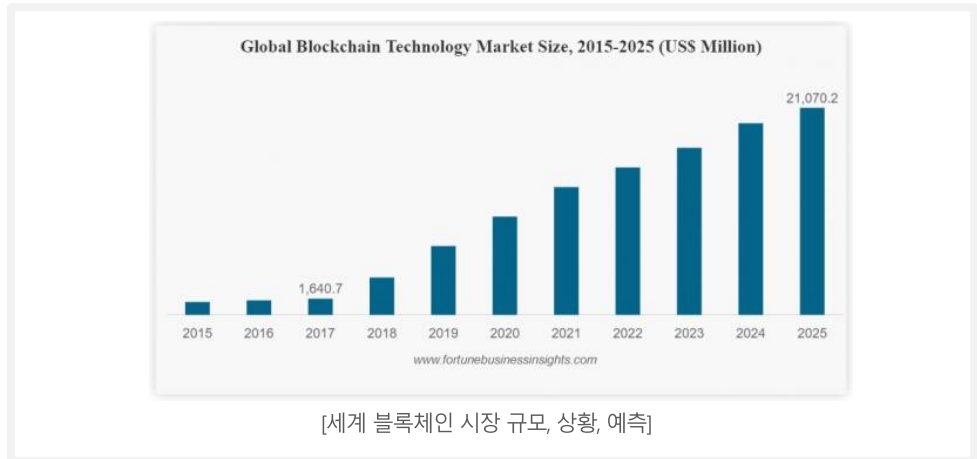
■ 콘텐츠 플랫폼



시장동향

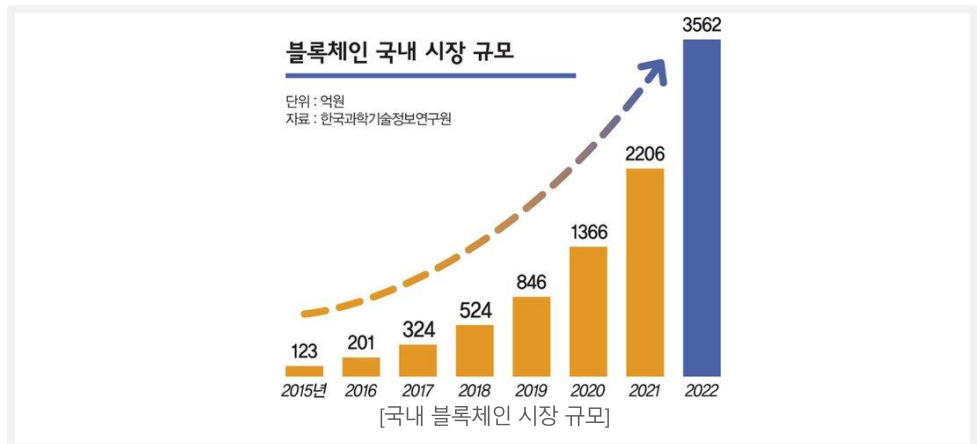
■ 세계 시장

- 세계 블록체인 시장은 매년 38% 이상 성장하여 2017년 16억4천만달러였으며, 2025년에는 210억달러 규모에 이를 것으로 전망하고 있음.



■ 국내 시장

- 국내 블록체인 시장 규모는 연평균 71.3% 이상 성장하여, 2015년 123억원에서 2022년 3562억원 규모에 이를 것으로 전망되고 있음.
- 비용 절감 및 간편성으로 응용 분야에 대한 성장이 기대되고 있으며, 블록체인 기술의 도입을 원하는 분야가 증가하고 있어 성장이 전망됨.



관련 지재권 현황

| No. | 출원번호 | 특허 명 | 상태 |
|-----|-----------------|------------------------------|-----|
| 1 | 10-2021-0068089 | 블록체인 기반의 콘텐츠 서비스 구현 방법 및 시스템 | 심사중 |

기술이전 문의

- 울산대학교 산학협력단 | 052-220-5762 | vman55@ulsan.ac.kr